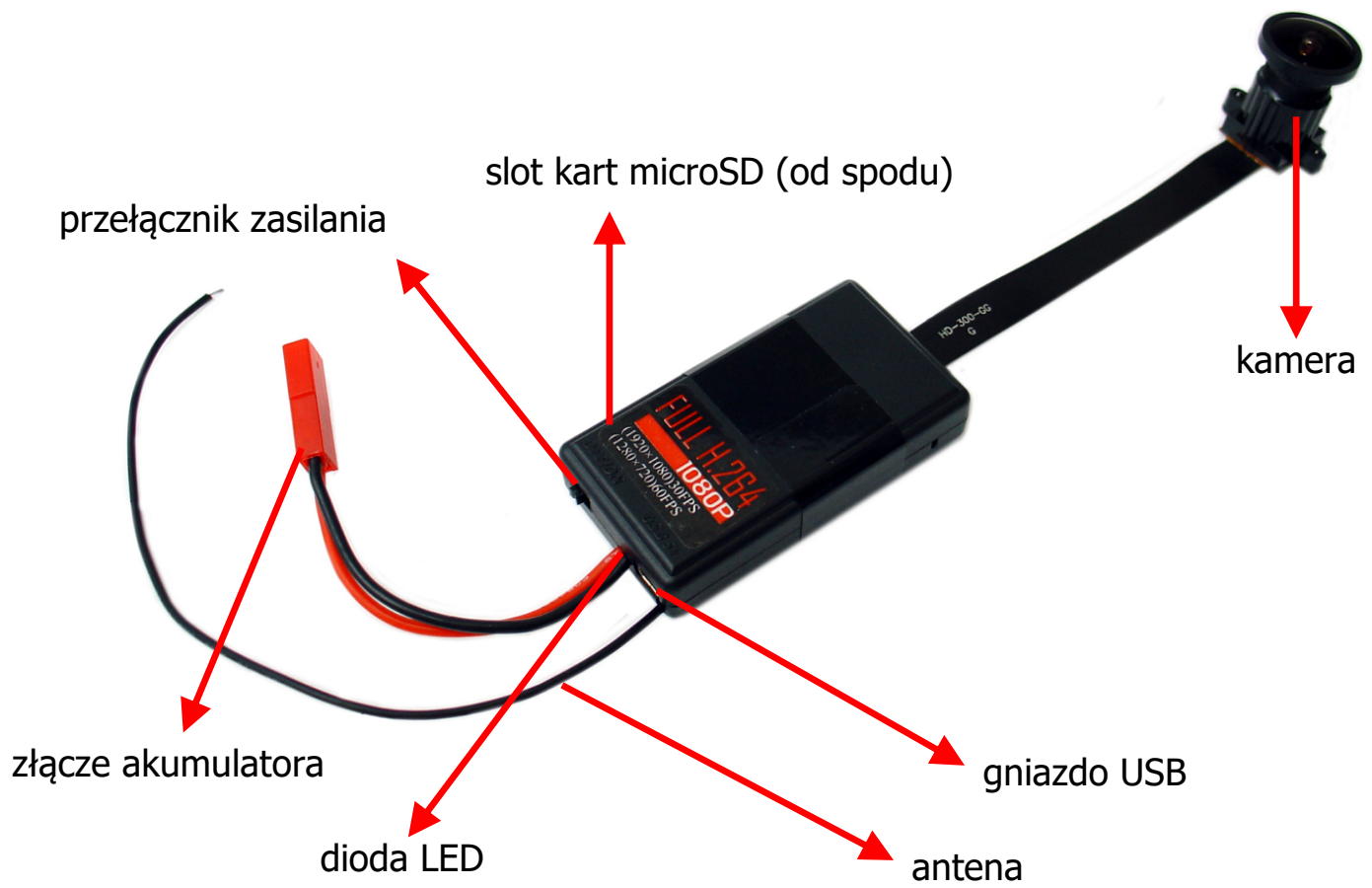


Instrukcja
Moduł rejestratora DIY
REJSH-396

Spis treści:

1. Budowa	3
2. Pilot.....	3
3. Funkcje.....	4
Włączenie/wyłączenie.....	4
Nagrywanie w jakości 1080p.....	4
Robienie zdjęć	4
Nagrywanie w jakości 720p przy 60 kl/s.....	4
Detekcja ruchu	5
Formatowanie karty	5
Nagrywanie podczas ładowania.....	5
Ładowanie.....	5
Podłączenie do komputera.....	5
Ustawienie daty i czasu	5

1. Budowa



2. Pilot



- A – naciśnięcie włącza / wyłącza rejestrator
- B – naciśnięcie włącza / wyłącza nagrywanie video
- C – naciśnięcie robi zdjęcie; przytrzymanie 5 sekund formatuje kartę
- D – przełącza rozdzielczości i uruchamia detekcję ruchu

3. Funkcje

Wykonanie każdej operacja jest sygnalizowana wibracjami i diodą. Pilot na pełnej baterii i przy sprzyjających warunkach działa w odległości do 15 m.

Włączenie/wyłączenie

Wkładamy kartę pamięci. Przełączamy przełącznik na urządzeniu w pozycję ON. Przyciśnięcie przycisku A na pilocie włączy rejestrator i przejdzie on w tryb czuwania. Zaświeci się czerwona dioda. Aby wyłączyć urządzenie należy te czynności wykonać w odwrotnej kolejności.

Jeśli w trybie czuwania użytkownik nie wykona żadnej czynności w ciągu 1 minuty, urządzenie samo się wyłączy.

Nagrywanie w jakości 1080p

W celu uruchomienia nagrywania w jakości HD należy krótko nacisnąć przycisk B na pilocie kiedy urządzenie jest w trybie czuwania. Rejestrator zawibruje i dioda mignie 3 razy, po czym się wyłączy. Nagrywanie się rozpoczęło. Można je zatrzymać poprzez ponowne, krótkie naciśnięcie tego samego przycisku.

Robienie zdjęć

Aby wykonać zdjęcie należy w trakcie, gdy rejestrator jest w trybie czuwania, nacisnąć przycisk C. Urządzenie zawibruje raz i dioda raz mignie. Zdjęcie zostanie wykonane.

Nagrywanie w jakości 720p przy 60 kl/s

Aby zmienić rozdzielczość nagrania należy w trybie czuwania nacisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy przycisk D. Urządzenie zawibruje raz, a dioda zmieni kolor na niebieski. W tym momencie krótkie naciśnięcie przycisku B powoduje rozpoczęcie nagrywania (wibracje raz i 3 mignięcia niebieskiej diody). Ponowne naciśnięcie przycisku B zatrzymuje zapis. Aby powrócić do rozdzielczości 1080p należy ponownie nacisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy przycisk D, w czasie gdy urządzenie jest w trybie czuwania. Dioda zmieni kolor na czerwony i rejestrator zawibruje.

Detekcja ruchu

Detekcję ruchu można uruchomić z jakościami 720p i 1080p. Jej zmiana odbywa się zgodnie z poprzednim punktem.

Żeby rozpocząć nagrywanie w trybie detekcji ruchu z jakością 720p, należy po zmianie jakości, nacisnąć przycisk D. Obie diody migną 3 razy jednocześnie i pojawią się 3 wibracje.

Aby rozpocząć nagrywanie w trybie detekcji ruchu z jakością 1080p, należy w stanie czuwania (świeci się czerwona dioda), nacisnąć przycisk D. Obie diody migną 3 razy jednocześnie i pojawią się 3 wibracje.

Formatowanie karty

Kartę można sformatować w urządzeniu po kliknięciu i przytrzymaniu przez 5 sekund przycisku C na pilocie, w trakcie gdy urządzenie jest w stanie czuwania.

Nagrywanie podczas ładowania

Nagrywanie podczas ładowania uruchomi się automatycznie po włożeniu karty pamięci, przełączeniu przełącznika w pozycję ON i podłączeniu do zasilacza. Rejestrator w tym stanie nie reaguje na pilota.

Ładowanie

W celu naładowania urządzenia należy podłączyć je do zasilacza USB lub portu komputera z przełącznikiem ustawionym w pozycji ON, ale z wyjątkiem karty pamięci. W związku z dużą pojemnością akumulatora, ładowanie z portu komputera może zająć więcej niż 10 h.

Podłączenie do komputera

Zrzucanie nagrań i ustawianie daty i czasu odbywa się poprzez podłączenie urządzenia do komputera kablem USB.

Ustawienie daty i czasu

W celu ustawienia daty i czasu należy stworzyć plik tekstowy o nazwie TIMERSET.txt. W nim należy zapisać aktualną datę i czas zgodnie z formatem:

RRRRMMDDGGNNSS Y

jeśli chcemy, aby na nagraniach był stempel lub

RRRRMMDDGGNNSS N

jeśli ma się on nie pojawiać (datę i czas nagrania można podejrzeć wtedy z poziomu systemu operacyjnego). Kolejno R- rok, M – miesiąc, D – dzień, G – godzina, N – minuty, S – sekundy.